

# E-athlète

## **jouer, s'entraîner, pratiquer, communiquer, planifier, faire de la publicité**

Les e-athlètes jouent à des jeux vidéo de niveau professionnel. Il s'agit le plus souvent de jeux multijoueurs, c'est-à-dire de jeux dans lesquels on affronte (seul ou en équipe) d'autres joueurs. Ils choisissent un ou plusieurs jeux dans des genres différents comme la stratégie en temps réel (p. ex. Dota ou League of Legends), la simulation sportive (FIFA ou Gran Turismo) ou les jeux de tir (Fortnite ou Call of Duty). Ils jouent à ces jeux pendant de nombreuses heures chaque jour, afin de se familiariser avec les éléments de jeu, les mouvements et les commandes.

Outre l'entraînement individuel que les e-athlètes effectuent seuls, ils s'entraînent et communiquent avec leurs coéquipiers dans les jeux basés sur le travail d'équipe. Des discussions tactiques ont lieu et, après la

partie, le comportement de jeu est analysé et évalué. En réalisant de bonnes performances lors de parties en ligne et de manifestations, les sportifs et sportives se font remarquer par les équipes professionnelles, auprès desquelles un salaire fixe les attend.

Les tournois annuels constituent le point fort des e-athlètes. Pour pouvoir participer à ces grands événements médiatiques, avec des présentateurs, des shows lumineux et des programmes de divertissement, ils voyagent dans le monde entier. En outre, ils gèrent leur compte de médias sociaux et restent en contact avec leurs fans. En effet, ils agissent, à l'instar des influenceurs, comme d'importants supports publicitaires pour le matériel et les produits.



### Quoi et pourquoi?

- ▶ Afin de trouver de nouvelles idées pour ses propres tactiques et stratégies, qui lui permettront de surprendre et finalement de vaincre ses adversaires, l'e-athlète étudie le gameplay d'autres joueurs.
- ▶ Afin de pouvoir apporter le meilleur soutien possible à son équipe et éliminer l'adversaire à temps, l'e-athlète à vocation défensive travaille sur sa précision de visée à moyenne et longue portée.
- ▶ Afin que le niveau sonore du public lors des matchs de qualification, des phases finales et des tournois n'affecte pas la concentration du e-athlète, celui-ci est assis dans une cabine insonorisée lorsqu'il joue.
- ▶ Afin d'augmenter ses chances de gagner, l'e-athlète se fait conseiller par la communauté des joueurs sur un équipement adapté (p. ex. gamepads, souris, claviers, casques, etc.).

### Les faits

**Admission** Expertise dans un ou plusieurs jeux informatiques.

**Formation** Il n'y a pas de formation ou de cursus spécifique. Dans ce métier, le mot d'ordre est : "Learning by doing". On joue et on joue, on s'entraîne et on analyse. Pour acquérir des connaissances dans le domaine du jeu, des filières telles que Game Design ou Game Programming ainsi que Computer Visualistik s'imposent.

**Les aspects positifs** Jouer à des jeux vidéo et pouvoir ainsi gagner de l'argent est le rêve de nombreux jeunes. Pour les adeptes du sport électronique, ce rêve devient réalité. Ils se font encourager lors des matchs, distribuent des autographes et répondent aux souhaits des fans. Il existe même des jeux olympiques, les Olympic Esports Series, auxquels ils peuvent se mesurer.

**Les aspects négatifs** Les perspectives professionnelles des e-athlètes sont difficiles. Ils sont dans une branche qui évolue très rapidement et dans laquelle il est difficile de prédire l'avenir. De plus, le temps joue contre eux, car leur capacité de réaction diminue avec l'âge.

**Bon à savoir** Au début de leur carrière, les e-athlètes sont souvent livrés à eux-mêmes et s'affrontent dans des parties à un contre un sur Internet. Lorsqu'ils grimpent dans le classement, il se peut très bien qu'ils soient invités par des chefs d'équipe ou des recruteurs à participer à des entraînements d'essai. Celles qui sont convaincantes reçoivent un salaire mensuel en tant que membre de l'équipe et peuvent compléter leurs revenus par des prix de tournois.

### Profil requis

	avantageux	important	très important
attitude confiante, confiance en soi	■		
connaissances en informatique	■	■	■
discipline	■	■	
habileté manuelle	■	■	■
imagination spatiale	■	■	■
intérêt pour le sport et l'exercice physique	■	■	■
mobilité	■		
persévérance, résilience	■	■	
réflexion analytique, raisonnement logique	■	■	■
volonté de faire un effort, initiative	■	■	

### Plans de carrière

